

# Toegankelijkheidsscan

Controle op succescriteria van WCAG 2.1 AA

Opdrachtgever	Ministerie van Binnenlandse Zaken en Koninkrijksrelaties
Geteste site	<a href="http://www.toolkitomgevingswet.nl">www.toolkitomgevingswet.nl</a>
Uitgevoerd door	Ontwerpwerk
Datum onderzoek	14 september 2020
Datum rapport	17 september 2020

**ontwerpwerk**

# Inhoud

## Inleiding

## Steekproef

## Controle

### **Principe Waarneembaar**

- 1.1 Tekst-alternatieven
- 1.2 Op tijd gebaseerde media
- 1.3 Aanpasbaar
- 1.4 Onderscheidbaar

### **Principe Bedienbaar**

- 2.1 Toetsenbord-toegankelijk
- 2.2 Genoeg tijd
- 2.3 Toevallen
- 2.4 Navigeerbaar
- 2.5 Input modalities

### **Principe Belangrijk**

- 3.1 Leesbaar
- 3.2 Voorspelbaar
- 3.3 Assistentie bij invoer

### **Principe Robuust**

- 4.1 Compatibel

# Inleiding

De website <https://www.toolkitomgevingswet.nl> gaat op 18 september 2020 live. Deze toegankelijkheidsscan beschrijft de mate waarin de website op onderzoeksdatum aan de norm voldoet. Alle uit de scan naar voren gekomen verbeterpunten zijn opgepakt, verholpen of geadresseerd. Het resultaat is dat binnen de steekproef alle succescriteria van de WCAG 2.1 AA zijn gehaald, maar dat de redactionele inhoud nog niet op alle punten voldoet.

## Redactionele inhoud

De website is voorzien van een Content Management Systeem (CMS), waarmee redacteuren inhoud kunnen plaatsen. Voortdurend aandachtspunt is dat geplaatste inhoud aan de toegankelijkheidseisen gaat voldoen. De website biedt echter inhoud van derden aan, waarbij de redacteuren van deze website vaak geen invloed hebben op de mate van toegankelijkheid van deze inhoud. Bij aanvraag en/of aanlevering van inhoud zullen de redacteuren vragen naar de beschikbaarheid van toegankelijke inhoud.

Bij de steekproef constateerden wij dat er niet-toegankelijke inhoud op de website aanwezig is. Dit hebben wij aangegeven onder de punten 1.2.1 tot en met 1.2.5.

# Steekproef

Deze URL's zijn op alle succescriteria getest:

Home	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/">https://www.toolkitomgevingswet.nl/</a>
Middelen	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/middelen">https://www.toolkitomgevingswet.nl/middelen</a>
Middel	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/omgevingsloket-bouwstenen-voor-ondernemers">https://www.toolkitomgevingswet.nl/omgevingsloket-bouwstenen-voor-ondernemers</a>
Generator	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/postergenerator">https://www.toolkitomgevingswet.nl/postergenerator</a>
Etalage	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/etalage">https://www.toolkitomgevingswet.nl/etalage</a>
Etalage artikel	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/gespreksverslag-initiatiefnemer-belanghebbende">https://www.toolkitomgevingswet.nl/gespreksverslag-initiatiefnemer-belanghebbende</a>
Beeldbank	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/fotos">https://www.toolkitomgevingswet.nl/fotos</a>
Contact	<a href="https://www.toolkitomgevingswet.nl/contact">https://www.toolkitomgevingswet.nl/contact</a>

# Controle

## Principe Waarneembaar

### 1.1 Tekst-alternatieven

1.1.1	Geef niet-tekstuele onderdelen zoals afbeeldingen en filmpjes een tekstuele beschrijving	V
-------	--	---

### 1.2 Op tijd gebaseerde media

1.2.1	Geef niet-tekstuele onderdelen zoals afbeeldingen en filmpjes een tekstuele beschrijving	X
1.2.2	Geef niet-live filmpjes een ondertiteling waarin alle belangrijke geluiden zijn opgenomen.	X
1.2.3	Geef niet-live filmpjes een audiobeschrijving of transcript.	X
1.2.4	Geef live filmpjes een ondertiteling waarin alle belangrijke geluiden zijn opgenomen. (let op: uitzondering van toepassing)	X
1.2.5	Geef niet-live filmpjes een audiobeschrijving.	X

### 1.3 Aanpasbaar

1.3.1	Zorg dat informatie, structuur en relaties in code of tekst zijn vastgelegd, en niet alleen in de vormgeving	V
1.3.2	Zorg dat de inhoud op een logische volgorde gelezen kan worden door alle bezoekers.	V

1.3.3	Verwijs in instructies niet alleen naar zintuiglijke eigenschappen van een onderdeel, zoals vorm of locatie.	V
1.3.4	Zorg dat weergave en bediening niet beperkt is tot enkele presentatie-oriëntatie.	V
1.3.5	Identificeer het doel van de input/invoervelden.	V

## 1.4 Onderscheidbaar

1.4.1	Gebruik niet alleen kleur maar ook nog andere visuele middelen of tekst om informatie over te dragen.	V
1.4.2	Bied de mogelijkheid voor bezoekers om geluid dat automatisch meer dan 3 seconden speelt uit of zacht te zetten.	n.v.t.
1.4.3	Gebruik voor tekst en voor afbeeldingen van tekst voldoende contrast tussen voor- en achtergrondkleur.	V
1.4.4	Zorg dat alle tekst op de website tweemaal zo groot kan worden gemaakt zonder dat er iets wegvalt of niet meer werkt.	V
1.4.5	Gebruik geen afbeeldingen van tekst, tenzij het echt niet anders kan.	V
1.4.10	Content zichtbaar zonder in twee dimensies te moeten scrollen vanaf 320px breedte (verticale scroll), 256px hoogte (horizontale scroll)	V
1.4.11	Gebruik voor componenten gebruikersinterface en grafische objecten voldoende contrast tussen voor- en achtergrondkleur (3:1).	V
1.4.12	Geen verlies van content of functionaliteit bij vergroten tekstafstand	V
1.4.13	Zorg dat content naar verwachting verschijnt/verdwijnt op hover/focus en voeg extra mogelijkheid tot sluiten toe	V

## Principe Bedienbaar

### 2.1 Toetsenbord-toegankelijk

2.1.1	Zorg dat alle functies met alleen het toetsenbord te bereiken en gebruiken zijn.	V
2.1.2	Voorkom dat een bezoeker die alleen het toetsenbord gebruikt vast komt te zitten en niet verder kan.	V
2.1.4	Bij implementatie sneltoets, mogelijkheid tot uitzetten, opnieuw toewijzen en alleen actief bij focus	n.v.t.

### 2.2 Genoeg tijd

2.2.1	Geef bezoekers de mogelijkheid om een tijdslimiet waarna automatisch iets gebeurt te verlengen of uit te zetten.	n.v.t.
2.2.2	Geef bezoekers de mogelijkheid om bewegende, scrollende, knipperende en automatisch verversende onderdelen te stoppen.	n.v.t.

### 2.3 Toevallen

2.3.1	Laat elementen niet zodanig flitsen dat bezoekers er een toeval door kunnen krijgen.	n.v.t.
-------	--	--------

### 2.4 Navigeerbaar

2.4.1	Zorg dat onderdelen die vaak herhaald worden overgeslagen kunnen worden.	V
2.4.2	Geef webpagina's een titel die de inhoud van de pagina beschrijft.	V

2.4.3	Zorg dat de volgorde waarin onderdelen op een pagina focus krijgen logisch is.	V
2.4.4	Schrijf linkteksten zo dat het linkdoel uit de tekst zelf of de context van de link afgeleid kan worden.	V
2.4.5	Zorg dat pagina's op meerdere manieren te bereiken zijn, behalve als ze onderdeel zijn van een stapsgewijs proces.	V
2.4.6	Gebruik beschrijvende koppen en labels.	V
2.4.7	Maak zichtbaar welk onderdeel van een pagina de focus heeft bij toetsenbordbediening.	V

## 2.5 Input modalities

2.5.1	Zorg dat meerpunts- of padgebaseerde gebaren bediend kunnen worden met een enkele aanwijzer en zonder een padgebaseerd gebaar.	n.v.t.
2.5.2	Zorg ervoor dat functionaliteit die reageert op aanwijzer niet onbedoeld start. (actie op up-event, niet op down-event)	n.v.t.
2.5.3	Geef labels name attribuut met de visueel gepresenteerde tekst	V
2.5.4	Zorg dat functionaliteit die bediend wordt door de beweging van een apparaat of beweging van een gebruiker, ook kan worden bediend met componenten van de gebruikersinterface. Geef mogelijkheid om de reactie op beweging uit te zetten.	n.v.t.



## Principe Belangrijk

### 3.1 Leesbaar

3.1.1	Geef op elke pagina de standaard taal van de tekst op die pagina aan.	V
3.1.2	Geef het aan als een gedeelte van de tekst in een andere dan de standaard taal is geschreven.	V

### 3.2 Voorspelbaar

3.2.1	Laat een formulierveld dat focus krijgt niet zomaar een grote gebeurtenis in gang zetten.	V
3.2.2	Laat een formulierveld dat ingevuld wordt niet zomaar een grote gebeurtenis in gang zetten, tenzij de bezoeker vooraf is geïnformeerd.	V
3.2.3	Plaats pagina-onderdelen die op meerdere pagina's voorkomen telkens in dezelfde volgorde.	V
3.2.4	Geef onderdelen die dezelfde functie hebben telkens dezelfde naam of beschrijving.	V

### 3.3 Assistentie bij invoer

3.3.1	Geef bij een verkeerd ingevuld formulierveld aan waar de fout zit en beschrijf wat er fout is.	V
3.3.2	Geef duidelijke instructies bij invoervelden.	V
3.3.3	Geef bij een verkeerd ingevuld formulierveld waar mogelijk suggesties ter verbetering.	V

3.3.4	Zorg dat de bezoeker fouten kan voorkomen bij formulieren waarmee belangrijke onomkeerbare acties worden uitgevoerd.	n.v.t.
-------	--	--------

## Principe Robuust

### 4.1 Compatibel

4.1.1	Pas de programmeertaal die je gebruikt volgens de regels van die taal toe.	V
4.1.2	Als je zelf interactieve functies ontwikkelt, zorg dan dat hulptechnologieën hier de naam, rol en waarde van kunnen bepalen.	V
4.1.3	Zorg dat statusberichten door software bepaald kunnen worden, zodat hulptechnologieën de berichten aan de gebruiker kunnen presenteren zonder dat ze de focus krijgen.	V